**Аннотация**

*Целевая аудитория:* дети старшего дошкольного возраста с ОВЗ.

*Цель:* закрепление произношения звука [Р].

## Представленная авторская интерактивная логопедическая игра «Приключения в Простоквашино» создана при помощи программы Microsoft Power Point и встроенных в неё макросов, таких как: Drag&Drop, MoveHim и MoveTo.

Данную интерактивную логопедическую игру могут использовать учителя-логопеды для детей с речевыми нарушениями.

Интерактивная логопедическая игра «Приключения в Простоквашино» состоит из 6 игр:

* «Газонокосилка»
* «Мыльные пузыри»
* «Игра-ходилка»
* «Найди пару»
* «Что растет в огороде у Марка?»
* «Расскажи Марсианину о дяде Фёдоре»



*Методические приемы работы с электронным пособием:*

Переход между играми осуществляется при помощи стрелки

**Содержание игры**

Кнопка «Содержание игры» – переносит во внутреннее меню,

 где можно выбрать уровень автоматизации и перейти непосредственно

 к играм.



С целью экономии места на слайде инструкции к играм свернуты во вкладках и появляются при нажатии на «звездочку» в левом верхнем углу.

*Формы организации работы с детьми:*

* индивидуально;

*Оборудование:*колонки, ноутбук.

*Планируемые образовательные результаты:* Интерактивная логопедическая игра «Приключения в Простоквашино» — это удобный и эффективный способ коррекции произносительной стороны речи у детей дошкольного возраста. Она сочетает в себе динамичность, звук и изображение, то есть те факторы, которые наиболее долго удерживают внимание ребенка. Использование интерактивной логопедической игры «Приключения в Простоквашино» позволит внести в логопедические занятия по коррекции звукопроизношения разнообразие, повысит интерес дошкольника к процессу закрепления ранее сформированного артикуляционного уклада звука, а также увлечет ребенка в мультипликационную страну с разнообразными сюжетными линиями и неожиданными приключениями вместе с героями игры.