**Аннотация**

Интерактивные дидактические игры, созданные в онлайн-конструкторах образовательных ресурсов [udoba.org](https://udoba.org/) и [www.umaigra.com](http://www.umaigra.com) предназначены для младших школьников с ОВЗ.

Разработанный комплекс игр объединен общей темой и позволяет в игровой форме автоматизировать произношение звука Л в речи.

Интерактивные игры активизирует эмоциональное воздействие на обучающихся, поскольку использование анимации является одним из эффективных средств привлечения внимания и стимулирования эмоционального восприятия информации. Ребенок при этом выполняет роль активного участника, а не пассивного слушателя. Он под контролем педагога выходит в сеть Интернет и выполняет предложенные задания.

Игры могут применяться на индивидуальном занятии или в условиях организации дистанционного обучения.

**Планируемые результаты:**

* закрепление правильного произношения звука Л в речи;
* развитие познавательного интереса и познавательной активности;
* формирование умения применять полученные знания в нестандартных ситуациях;
* развитие психических процессов (внимание, восприятие, память, речь, мышление);
* воспитание эмоционально - положительного отклика на игровые действия компьютерной игры;
* развитие навыков работы с компьютером